

市民カレッジ・スポーツフェスティバル・放送原稿（総務班用）

(20190906第2版)

《午前の部》

実行委員集合	9:00	<p>1 会場設営を行う。 全員</p> <p>2 試験放送の開始</p> <p>マイクテスト 担当：司会、音響</p> <p>CDテスト 担当：音響</p> <p>(カレッジ体操・ラジオ体操・リズムダンス・BGM)</p>
出席確認	9:45	<p>カレッジ生の皆さんおはようございます。</p> <p>各クラス・コースの本日の出席者の確認をお願いします。</p> <p>(繰り返し1～2回)</p>
会場内案内		<p>トイレのご案内をいたします。トイレはステージに向かって、両サイドの非常口を出た所にあります。トイレ用のスリッパに履き替えて、使用してください。</p> <p>喫煙される方は、靴を履き替え、玄関を出た所の、外の階段下に灰皿がありますので、そちらでお願いします。館内は禁煙です。会場内では、お飲み物はペットボトル・水筒など、キャップの付いたものでお飲みください。食べ物は観覧席にて、お願いします。なお、防犯上の理由から、ステージに向かって右側の観覧席を観覧席兼荷物置き場としています。食事は向かって左側の観覧席でも可能です。状況に応じて移動してください。</p> <p>(繰り返す)</p>
開会式予告	9:50	<p>10時より開会式を行います。カレッジ生の皆さんは各チームの応援席に待機してください。(アナウンス後、司会はステージ前に移動) 担当：司会</p>
開会式準備 整列放送	9:55	<p>開会式5分前となりました。開会式の準備をお願いいたします。</p> <p>カレッジ生の皆さんは、各チームのプラカードを先頭に1・2年生は各クラス2列縦隊、3・4年生はコース別に、ステージに向かって右側より、福祉、歴史、情報、元気コース別に、縦1列にお並びください。(繰り返し1回)</p> <p>(※来賓誘導) 担当：委員長他</p> <p>(※来賓を確認後、飲物、コップを配る。) 担当：健康</p> <p>(※整列が遅ければ、整列を促す)</p>
整列状況確認		
選手入場	10:00	<p>(競技進行班の合図を確認し) 担当：記録</p> <p>♪CDスタート(スポーツ音楽集②「若い力」) 担当：音響</p> <p>選手入場(とアナウンスする)</p>
開会式		<p>(来賓・整列を確認し) おはようございます。ただいまより、「佐倉市民カレッジ・スポーツフェスティバル」の開会式を行います。</p>

開会宣言

はじめに、中央公民館 猪股(いのまた) 館長より開会宣言をお願いいたします。

(猪股館長開会宣言) ※宣言前ファンファーレ

♪式典・儀式⑳「蟻正ファンファーレ」 担当：音響

「ただ今から、令和元年度佐倉市民カレッジスポーツフェスティバル
を開会いたします」

総長挨拶

(着席を確認して) 総長を誘導 担当：事務局

続きまして、佐倉市民カレッジ西田 三十五(にした さんご) 総長より、
ご挨拶をいただきます。

(総長挨拶)

優勝カップ返還

(着席を確認し)

ありがとうございました。続きまして、優勝カップの返還を行います。昨年度
優勝チームの 実川 和代(じつかわかずよ)様より、カップを返還いたします。

(蕨総長を中央へ誘導) 担当：委員長

♪式典・儀礼㉑「見よ、勇者は帰る」 担当：音響

委員長挨拶

(着席を確認し)

ありがとうございました。続きまして、市民カレッジスポーツフェスティバル
伊藤むつこ(いとう むつこ)実行委員長よりご挨拶をさせていただきます。

(委員長挨拶)

来賓紹介

(着席を確認し)

ありがとうございました。

本日は多数のご来賓の皆さまにご出席をいただいております。皆様からご挨拶
を頂きたいところですが、時間の関係もございますので、お名前のご紹介とさ
せていただきます。

佐倉市長 市民カレッジ総長 西田 三十五(にした さんご)様

佐倉市教育委員会 教育長 茅野 達也(かやの たつや) 様

佐倉市公民館運営審議会 委員長 慶田 康郎(けいだ やすろう)様

佐倉市教育委員会 社会教育課長 高橋 慎一(たかはし しんいち)様

佐倉ホワイエ 看護師 小川 ひろ子(おがわ ひろこ)様

本日は、お忙しいなか、ご出席いただき、誠にありがとうございました。

総務委員長諸注意

続きまして、諸注意を 籙生 総一(はたぶそういち) 総務委員長からお願い
いたします。

開会式終了		<p>(総務委員長 諸注意) 担当：総務班長</p> <p>(着席を確認し)</p> <p>ありがとうございました。</p> <p>以上をもちまして開会式を終了いたします。</p>
ラジオ体操予告		<p>引き続きラジオ体操を行いますので、体操のできる間隔を取り、会場全体に広がってください。3年元気コースの皆さんは、準備をお願いします。</p> <p>(会場の広がりを見て、混みぐあいや偏りがあればアドバイスする)</p> <p>(来賓も一緒に体操をしていただくよう誘う) ※来賓がいる場合(よろしければご来賓の皆様も一緒にお願いいたします。)※来賓がいる場合ステージ上の元気コースの皆さんは通常の動作で行います。鏡の動作ではありませんので、お間違いのないように行ってください。</p>
①ラジオ体操	10:15	<p>それでは、プログラム1番 ラジオ体操を行います。</p> <p>体操の指揮は3年元気コースの皆さんです。よろしくお願いします。</p>
CDスタート		<p>* ♪ CDスタート スポーツ音楽集⑩「ラジオ体操第1」 担当：音響</p> <p>(余裕のある総務班も前に出て一緒に体操する)</p>
体操終了		<p>ありがとうございました。それでは皆さん、各チームの席へお戻りください。</p>
来賓退席		<p>(※総長、教育長、社会教育課長退席) 担当：館長、委員長</p>
応援合戦BGM担当者召集		<p>応援合戦で、放送室を使用する各チームのBGM担当者は、放送室にお集まりください。</p>
救護の案内		<p>(概ね移動を確認し) 本日は、佐倉ホワイエの小川ひろ子(おがわひろこ)様に、ご協力をいただき、本部席脇に救護所を設置しております。</p> <p>怪我をされたり、気分が悪くなった場合は遠慮なく、救護所までお越しいただくか、速やかにお知らせください。</p> <p>また、各競技の前には、今一度、軽い準備運動を行ってください。ケガのない様に、楽しく1日を過ごしたいと思います。ご協力をお願いいたします。</p>
②応援合戦	10:20	<p>それではプログラム2番 応援合戦を行います。</p> <p>1年1組より順次応援をお願いいたします。</p> <p>なお、5分経過時には予鈴が鳴りますので各チームは終了準備をお願いします。</p>

(準備状況を見て) **それでは、1年1組の皆さんお願いします。**

♪入場曲 担当：各チームの担当者

(応援終了を確認して) **1年1組の応援が終了いたしました。**

(アドリブで特徴を一言、二言誉める)

例：見事なチームワークでしたネ。ユニホームがカッコ良かった。
ユニークな応援でした。熱演で時間がオーバーしました。
どのくらい練習したんでしょうね？

(状況を見て)

続いて1年2組の皆さんお願いいたします。

※以下、4年生まで同様にアドリブを含め、適時アナウンスを行い
進行する。(2年1組、2年2組、3年生、4年生)

応援合戦終了

以上を持ちまして応援合戦を終了いたします。お疲れ様でした。
皆さん拍手をもってこれからのお互いの健闘を称えましょう。

ボール送り予告

次はボール送りを行います。ボール送りに出場する選手の皆さんは、集合場
所にお集まりください。

競技進行班、会場用具班の皆さんは準備をお願いします。

選手の皆さんにお知らせいたします。

**応援合戦では楽器の使用を認めましたが、これ以降の競技中は、選手や競技
進行の妨げになりますので、楽器は一切使用しないでください。**

**使用した場合は、得点種目の得点を0点にするなどのペナルティを考えてい
ます。**

(準備完了を確認)

③ボール送り

11:00

プログラム3番 ボール送りを行います。

この競技は、チームワークと体の柔軟性が求められます。選手の皆さん腰を痛
めないように注意してください。

競技に入る前に、まず、競技進行班による模範演技を**見ていただきます。**

次に選手の皆さんで予行演習を行います。

なお、ボール送りは得点種目となります。総合優勝目指して頑張りましょう。

それでは競技進行班の方よろしくご願ひいたします。

スタート
(競技中)

(スタート合図を見て) **一斉にスタートしました。**

(BGMとアドリブ実況) ♪体操音楽集②「軽快に動こう」 担当：音響

競技終了		<p>例：ボールが波に乗ったような見事な流れです。 張り切りすぎて、ギックリ腰にならないように。 横一線です。大接戦です。みんな体が硬そう。</p> <p>お疲れ様でした。 選手の皆さんへ盛大な拍手をお願いいたします。</p>
風船割り予告		<p>次は風船割りです。風船割りに出場する選手の皆さんは、集合場所へお集まりください。（繰り返し1回）</p>
ボール送り結果発表		<p>(総) ボール送りの結果を受け取る、別紙に書き写す 担当：記録</p> <p>先ほどのボール送りの結果をお知らせします。 1位〇〇、2位〇〇、3位〇〇、4位〇〇、5位〇〇、6位〇〇でした。 (結果を館内掲示板に記入、得点集計表の記入) 担当：記録</p>
④風船割り 競技説明	11:20	<p>(準備完了を確認)</p> <p>プログラム4番 風船割りを行います。 この競技は、男女ペアのチームワークが要求されます。1チーム男女12名、6チームにより一斉スタートで行われます。 それでは競技進行班の方、よろしくお願いいたします。</p>
スタート		<p>(スタート合図を見て) スタートしました。</p>
(競技中)		<p>(BGMとアドリブ実況) ♪体操音楽集⑦「駆け足で動こう」担当：音響</p>
競技終了		<p>お疲れ様でした。風船割りを終了します。 選手の皆さんへ盛大な拍手をお願いいたします。</p>
綱引き予告		<p>次は午前の部、最後の競技となります、綱引きです。綱引きに出場する選手の皆さんは、集合場所へお集まりください。（繰り返し1回）</p>
風船割り結果発表		<p>(総) 風船割りの結果を受け取る、別紙に書き写す 担当：記録</p> <p>先ほどの風船割りの結果をお知らせします。 1位〇〇、2位〇〇、3位〇〇、4位〇〇、5位〇〇、6位〇〇でした。</p>
⑤綱引き予選	11:30	<p>さて、いよいよプログラム5番 綱引きの予選です。</p>

		<p>綱引きは、全身の筋力を短時間に発揮する、フェスティバルで一番ハードな種目です。皆さんケガをしないように気をつけながら頑張ってください。</p> <p>なお、綱引きは得点種目です。</p> <p>優勝チームが6点、準優勝が5点、3位が4点、それ以外のチームは2点となります。</p>
<p>第1試合選手入場</p>	<p>(準備完了を確認)</p>	<p>第1試合のチームが入場いたします。拍手で迎えましょう。</p> <p>第1試合は〇年〇組と〇年〇組の対戦です。</p> <p>それでは競技進行班の方、よろしくお願いします。</p>
<p>第1試合開始</p>	<p>(競技中)</p>	<p>(競技進行班のルール説明、スタート準備) 各チームの最後尾の方は、安全のためにヘルメットを装着してください。</p> <p>(状況を見ながら) さあ、準備が整ったようです。</p>
<p>(第1試合終了)</p>	<p>(スタートを確認)</p>	<p>第1試合が始まりました。</p>
<p>第1試合結果発表</p>	<p>(第1試合終了)</p>	<p>(BGMとアドリブ実況) ♪スポーツ音楽集⑤「オリンピック・マーチ」担当：音響例：選手の皆さん必死で頑張っています。</p> <p>応援の後押しも大きな力です。見ている者も力が入ります。</p> <p>オーツまったく動かない大接戦 審判の判定は？</p> <p>(総) 第1試合の結果を受け取る、別紙に書き写す 担当：記録</p>
<p>第2試合選手入場</p>	<p>(準備完了を確認)</p>	<p>(結果を確認して) お疲れ様でした。第1試合は〇〇〇組の勝利です。おめでとうございます。</p> <p>選手の皆さんは次の試合までいったん集合場所にお戻りください。お疲れ様でした。</p> <p>(総) 結果を館内の掲示板に記入する 担当：記録</p>
<p>第2試合結果発表</p>	<p>(第2試合開始)</p> <p>(第2試合終了)</p>	<p>それでは、第2試合に移ります。選手入場です。</p> <p>第2試合は、〇年〇組と〇年〇組の対戦です。</p> <p>(以下、第1試合と同様)</p> <p>(総) 第2試合の結果を受け取る、別紙に書き写す 担当：記録</p>
		<p>(結果を確認して) 第2試合は、〇〇〇組の勝利です。おめでとうございます</p>

す。

選手の皆さんは次の試合までいったん集合場所にお戻りください。お疲れ様でした。

(総) 結果を館内の掲示板に記入する

担当：記録

(準備完了を確認)

第3試合選手入場

それでは、第3試合に移ります。選手入場です。

第3試合は、〇年〇組と〇年〇組の対戦です。

(第3試合開始)

(以下、第1試合と同様)

(第3試合終了)

(総) 第3試合の結果を受け取る、別紙に書き写す

担当：記録

第3試合結果発表

第3試合は 〇〇〇組の勝利です。おめでとうございます。

(準備完了を確認)

第4試合選手入場

それでは、第4試合に移ります。選手入場です。

第1試合の勝者(〇〇〇組)と、第2試合の勝者(〇〇〇組)の対戦です。

(第4試合開始)

(以下、第1試合と同様)

(第4試合終了)

(総) 第4試合の結果を受け取る、別紙に書き写す

担当：記録

第4試合結果発表

第4試合は 〇〇〇組の勝利です。おめでとうございます。

(全試合終了)

(全試合終了)

以上で綱引き予選の4試合すべてが終了しました。

選手の皆さんたいへんお疲れ様でした。

(引き分けや、結果が同率であった場合はジャンケン)

(総) 綱引きの結果を受け取る、別紙に結果を書き写す

担当：記録

綱引き結果報告

先ほどの綱引き予選の結果をお知らせします。

〇〇〇組(第3試合の勝者)と、〇〇〇組(第4試合の勝者)が、決勝戦に進みました。午後に、決勝戦がありますので、よろしく願います。

なお、第4試合で敗れました〇〇〇組(第4試合の敗者)は3位で4ポイント、その他の敗れたチームには2ポイントが得点されます。

(総) 結果を館内の掲示板に記入する

担当：記録

午前の部終了

以上をもちまして、午前の競技を終了いたします。

これより休憩となります。食事は上の観覧席をご利用ください。

		<p>食事は向かって左側の観覧席でも可能です。左側の観覧席もご利用ください。</p>
午後の部予告	11:50	<p>午後の競技は12時50分の、リズムダンスから開始いたします。 余裕をもって応援席にお戻りください。なお、4年生は卒業記念誌用の写真撮影を行いますので、ステージ前に集合してください。（繰り返し1回） （午前の部終了。休憩）</p>
<<午後の部>> 午後の部予告	12:45	<p>まもなく午後の部が始まります。カレッジ生の皆さん、アリーナの応援席にお集りください。 （繰り返し1回）</p>
⑥リズムダンス 1・2年生1組と 3年生入場	12:50	<p>プログラム6番 リズムダンスを行います。 初めに1・2年生の1組と、3年生が踊ります。 競技進行班の指示に従って輪を作ってください。 1年1組の皆さんは中央で輪を作ってください。 2年1組と3年生は、その周りに輪を作ってください。 男女ペアになっていただき、ペアができたところからその場に座ってください。 （アナウンスを繰り返す）</p>
ダンス準備		<p>まだペアができていないところはございますか。 （女性の人数が少ないようです。恐れ入りますが、1・2年2組と4年生の女性の皆さん、ご協力をお願いいたします。）</p> <p>今回は、1年生の皆さんが見本となって踊りますので、忘れた方は中央の1年生の踊りをご覧ください。</p> <p>（準備完了を確認して） それでは、スタートします。 ＊♪CDスタート（担当:音響） ※実用シリーズ1⑫「オクラホマミキサー」のCDを流す。</p> <p>（BGMとアドリブ実況） （曲の終わりを確認し）アドリブで 例：大変よいムード（雰囲気）でした。 ちょっと硬いな スマイル・スマイル</p>
CDスタート ダンス開始		
1回目終了		お疲れ様でした。お互いに拍手をしましょう。

1・2年生2組と
4年生入場

それでは1・2年生の2組と4年生の入場です。
競技進行班の指示に従い輪を作ってください。

(競技進行班の誘導)

(BGMを入れながら) 担当：音響

1年2組の皆さんは中心で輪を作ってください。

2年2組と4年生は、その周りに輪を作ってください。

男女ペアになっていただき、ペアができたところからその場に座ってください。

(アナウンスを繰り返す)

まだペアができていないところはございますか。

(女性の人数が少ないようです。恐れ入りますが、1・2年1組と3年生の女性の皆さん、ご協力をお願いいたします。)

1年生が見本となって踊りますので、忘れた方は中央の1年生の踊りに合わせてください。

(準備完了を確認して)

それでは、スタートします。

(準備完了を確認して)

* ♪ CDスタート (担当:音響)

※「オクラホマミキサー」のCDを流す。

(曲の終わりを確認し) アドリブで.....

お疲れ様でした。お互いに拍手をしましょう。

午後の部のスタートに華を添えていただきました。

カレッジ生全員によるリズムダンスでした。

CDスタート
ダンス開始

リズムダンス終了

スカットボール予告

次はスカットボールです。スカットボールに出場する選手の皆さんは、集合場所へお集まりください。(繰り返し1回)

(準備完了を確認)

⑦スカットボール

13:10

プログラム7番 スカットボールを行います。

スカットボールは、今回初めて行う種目です。

パターゴルフのように、スタートラインからスティックでボールを打ち、台の穴にボールを入れます。

穴によって点数が異なりますので、点数の高い穴にボールを多く入れて得点を競います。

なお、スカットボールは得点種目です。

競技開始

それでは、競技進行班の方、よろしくお願いします。

(競技進行班のルール説明・デモ・スタート準備)

(試合スタートを見て) **競技が始まりました。**

(各チーム1人1球ずつ練習ボールを打った後、本番開始)

(BGMとアドリブ実況) ♪体操音楽集⑦「駆け足で動こう」担当：音響

例：初めての種目ですが、皆さん上手く穴に入れていきます。

一番上の穴が最高得点の5点です。

穴は12個あるので、気楽に打ってください。

第○コートでパーフェクトが出たようです。

おめでとうございます。

競技終了

お疲れ様でした。**スカットボール**を終了します。

選手の皆さんへ盛大な拍手をお願いいたします。

スプーンレース予告

次はスプーンレースを行います。スプーンレースに出場する選手の皆さんは、**集合場所へお集まりください。**(繰り返し1回)

スカットボール結果
発表

先ほどの**スカットボール**の結果をお知らせします。

1位○○ ×点、2位○○ ×点、3位○○ ×点、4位○○ ×点、5位○○ ×点、6位○○ ×点でした。

(準備完了を確認)

⑧ **スプーンレース**

プログラム8番 **スプーンレース**を行います。

この競技は、お玉にピンポン玉を乗せ、コーンを1周して、次の人に渡していきます。

競技進行班の方、よろしくお願いいたします。

(競技進行班のルール説明、スタート準備)

スタート
(競技中)

13:50

(スタート合図を見て) **スタートしました。**

(BGMとアドリブ実況) ♪体操音楽集①「みんなで動こう」担当：音響

例：最初は慎重に、徐々にスピードアップ。

ピンポン玉だけでなく足元にも注意してください。

ピンポン玉が落ちたらその場所からやり直しましょう。

まだまだ、勝負はわかりません。

競技終了

お疲れ様でした。スプーンレースを終了します。
選手の皆さんへ盛大な拍手をお願いいたします。

綱引き決勝・予告

次は綱引きの決勝戦です。出場する選手は集合場所へお集まりください。
(繰り返し)

スプーンレース結果発表

先ほどのスプーンレースの結果をお知らせします。
1位〇〇、2位〇〇、3位〇〇、4位〇〇、5位〇〇、6位〇〇でした。

⑨ 綱引き決勝

(準備完了を確認)
プログラム9番「綱引き決勝」を行います。
トーナメント戦を勝ち抜いた2チームによる決勝戦です。
選手が入場しますので拍手で迎えましょう。

決勝戦選手入場

決勝戦

14:10

(準備完了を確認)
決勝戦は〇〇〇と〇〇〇の対戦です。お互い全力を出してがんばってください。
各チームの最後尾の方は、安全のためにヘルメットを装着してください。
応援される方は、係員の指示に従って応援願います。
それでは競技進行班の方、よろしくお願いします。
(競技進行班のスタート準備)

(競技中)

(状況を見ながら) さあ、準備が整ったようです。
(合図を確認) 決勝戦が始まりました。
(BGMとアドリブ実況) 担当：音響
例：選手の皆さん必死で頑張っています。
応援の後押しも大きな力です。見ている者も力が入ります。
オーツトまったく動かない大接戦 審判の判定は？

綱引き終了

(総) 結果を受け取る、結果を別紙に書き写す 担当：記録
(結果を確認して) ご覧のとおり、〇〇〇組が勝ちました。〇〇〇組の優勝です。おめでとうございます。両チームの選手の皆さんへ盛大な拍手をお願いいたします。

		(総) 結果を館内の掲示板に記入する、得点集計表に記入する 担当：記録
玉入れ予告		次は玉入れです。玉入れに出場する選手の皆さんは集合場所へお集まりください。(繰り返し)
途中経過発表		なお、現在のポイントですが、1年1組〇〇ポイント、1年2組〇〇ポイント、2年1組〇〇ポイント、2年2組〇〇ポイント、3年生〇〇ポイント、4年生〇〇ポイント、になります。 玉入れの結果で、総合優勝が決定します。また本日最後の競技です。皆さん、最後の力をふりしぼってがんばってください。
⑩玉入れ		(準備完了を確認) プログラム10番 玉入れを行います。 赤白2回投げて、入った玉の数の合計で、順位を決定します。なお、玉入れは得点種目です。 第1試合は1年1組と1年2組の対戦です。 応援される方は、玉には絶対にさわらない様に、ご注意ください。
競技説明	14:20	それでは、競技進行班の方、よろしくお願いします。 (競技進行班のルール説明、スタート準備)
第1試合(1回目)開始		(スタート合図を見て) スタートしました。
(競技中)		(BGMとアドリブ実況) ♪体操音楽集③「はずんで動こう」担当：音響 例： 制限時間は15秒です。つぎつぎとボールが入って行きます。 オーツまったく互角の接戦です。間もなく時間です。
1回目終了		(終了の合図を確認し) 1回目終了です。選手は籠の廻りに腰をおろしてください。競技進行班の方、入った球数の確認をお願いいたします。 1(イチ)、2(ニ一)、3(サン)・・・位までは、司会も競技進行班と一緒にアナウンスする (進行班：玉の数えが終わったのを確認して) それでは、場所を交換して2回目の準備してください。 競技進行班の方、よろしくお願いいたします。 (競技進行班のスタート準備)

第1試合(2回目)
開始

(スタート合図を見て) **スタートしました。**

(競技中)

(BGMとアドリブ実況) 担当：音響

例： つぎつぎとボールが入って行きます。

オーツまったく互角の接戦です

2回目終了

(終了の合図を確認し) **2回目終了です。選手は籠の廻りに腰をおろしてください。競技進行班の方、入った球数の確認をお願いいたします。**

1(イチ)、2(ニー)、3(サン)...位までは、司会も競技進行班と一緒にアナウンスする

(進行班：結果発表)

選手の皆さんは応援席にお戻りください。お疲れ様でした。

(総) 結果を受け取る、結果を別紙の書き写す 担当：記録

第2試合(1回目)

第1試合は、1年〇組が勝ちました。

続いて第2試合、2年1組と2年2組の対戦です

(※第1試合同様にアナウンス進行。)

第3試合(1回目)

続いて第3試合、3年生と4年生の対戦です

(※第1試合同様にアナウンス進行。)

競技終了

(総) 結果を受け取る、結果を別紙に書き写す

得点集計表に記入する

担当：記録

競技終了案内

以上を持ちまして、本日の競技はすべて終了いたしました。

選手の皆さんたいへんお疲れ様でした。

(総) 結果を館内の掲示板上に記入する

担当：記録

カレッジ体操予告

次は整理体操のカレッジ体操です。準備が整うまでしばらくお待ちください。

(用具班、片づけ)

玉入れの結果発表

先ほどの玉入れの結果を、お知らせします。

1位〇〇、2位〇〇、3位〇〇、4位〇〇、5位〇〇、6位〇〇でした。

(総) 得点集計表を集計する

担当：記録

⑪カレッジ体操

14:50

(後片付け完了を確認し)

それではプログラム11番 カレッジ体操を行います。各チーム朝のラジオ体操と同様に、体操のできる間隔で並んでください。
指導は4年元気コースのみなさんです。お願いいたします。

ステージ上の4年元気コースの皆さんは鏡の動作で行います。お間違いのないように行ってください。

(総) 結果を館内の掲示板に記入する

担当：記録

CDスタート

*♪カレッジ体操CDスタート

担当：音響

(カレッジ体操が終了)

カレッジ体操終了
閉会式予告

ありがとうございました。

引き続き閉会式を行います。閉会式と同じ形で、チームごとに整列してください。(アナウンス後、司会はステージ前に移動)

閉会式

15:00

(整列を確認し) ただいまより、「佐倉市民カレッジ・スポーツフェスティバル」の閉会式を行います。

成績発表

まずはじめに旗生 総一(はたぶそういち)総務委員長より成績発表をさせていただきます。

(総務委員長 成績発表)

担当：総務委員長

6位〇〇、5位〇〇、4位〇〇、3位〇〇、2位〇〇、1位〇〇

(総務委員長はその位置で。館長は前に)

表彰

これより、第1位のチームには、優勝カップを贈呈いたします。代表の方は前にお進みください。

(館長から優勝カップ贈呈。総務委員長介添え)

担当：総務委員長

※表彰用のBGMを流す。

♪式典・儀式⑰「見よ、勇者は帰る」

担当：音響

(代表者の着席を確認。館長はそのまま)

大会会長講評

次に講評を大会会長であります 中央公民館 猪股(いのまた)館長からお願いいたします。**また今回も、応援合戦の特別賞を館長から発表していただきます。**

(館長 講評・特別賞発表)

(着席を確認して) ありがとうございました。

閉会宣言

また、特別賞を受賞されました、〇〇〇組の皆さん、おめでとうございます。

最後に、閉会宣言を 福田 輝久(ふくだてるひさ)副実行委員長よりお願いいたします。

(副委員長 閉会宣言) 担当：副委員長

※以上をもちまして、佐倉市民カレッジ・スポーツフェスティバルを閉じさせていただきます。

(着席を確認して) ありがとうございました。

後片付け
諸連絡

15:10

カレッジ生の皆さん、一日お疲れ様でした。

なお、後片付けにご協力くださいますようお願いいたします。

各チームで使われたマットやイスは皆さん協力して倉庫にお片付けください。

また、体育館内のゴミの片づけをお願いします。

なお本日使用したハチマキは、洗濯・アイロンがけをして、クラスごとにまとめて返却してください。(一回繰り返し返す)

日誌と学習記録簿は、本部までお届けください。

気を付けてお帰りください。お疲れさまでした。

実行委員の皆さんにお知らせいたします。

実行委員の皆さんは最後に会場内のモップ掛けをお願いいたします。

またすべての班の作業が終了するまではお帰りにならないでください。

よろしくをお願いいたします。